

- ✓ Les participants ramènent leurs propres boules pour jouer (soit 6 boules par équipe maximum)
- ✓ Le comité des Fêtes **composera les équipes à la mêlée (tirage au sort)**. Le Comité des fêtes se réserve le droit de modifier la composition des équipes en plus ou en moins selon le nombre de participants **(constitution de doublettes ou triplettes)**.
- ✓ Contrôle des inscriptions entre 13h00 et 14H00
- ✓ Début de la première partie à 14h00 précises
- ✓ Parties à temps limité ou en 13 points
- ✓ A l'issue de chaque partie, donner les résultats à la table d'arbitrage

Principe du jeu

La pétanque, est un sport qui oppose 2 équipes, de 2 joueurs (doublette) ou de 3 joueurs (triplette). Chaque équipe dispose de 6 boules, réparties équitablement entre chaque joueurs.

Déroulement du jeu :

Le premier à jouer trace un cercle au sol et jette le cochonnet à une distance comprise entre 6 et 10 mètres du cercle. Puis, il joue sa boule en essayant de l'amener le plus proche possible du but.

L'équipe adverse joue à son tour : elle peut également pointer et essayer de placer sa boule plus proche encore du cochonnet, ou tirer, ce qui consiste à lancer sa boule sur la boule adverse de façon à la chasser.

On regardera ensuite à quelle équipe appartient la boule la plus près du cochonnet (mesurer si besoin. **En cas de désaccord, il peut être fait appel à un arbitre externe au niveau de la table arbitrale**). L'équipe qui a la boule la moins proche doit jouer la boule suivante, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de boules à jouer. On dit alors que la mène est finie, et on compte les points, c'est-à-dire le nombre de boules les plus près du bouchon appartenant à la même équipe. Celle-ci marque ses points et jette le cochonnet pour commencer une nouvelle mène. La partie se termine lorsqu'une équipe arrive à 13 points, ou lorsque le temps imparti défini préalablement par la table arbitrale est écoulé . L'équipe ayant le plus de point remporte la partie.

I- Dispositions générales

Chaque équipe joue quatre parties. L'équipe ayant gagné le plus de parties est déclarée vainqueur. Un classement sera établi pour connaître le positionnement des autres équipes. Seules les trois premières équipes seront récompensées.

En cas d'ex-aequo, les équipes sont départagées en fonction : du goal average (différence entre le nombre de points marqués et le nombre de points encaissés), du nombre de points marqués, du plus petit nombre de points encaissés, de la somme des âges des membres de l'équipe décroissant.

Remarques importantes

1/ Une partie commence et se termine au signal de la table arbitrale, pour une durée limitée. La partie se termine avant la fin du temps réglementaire si une équipe atteint ou dépasse 13 points après avoir lancé toutes les boules. Si au signal de fin de partie, durant la dernière mène, il reste des boules à lancer, celles-ci doivent être lancées pour clôturer la partie. Si toutefois il y a égalité au moment du signal de fin de partie (même après avoir achevé la dernière mène), deux cas se présentent en fonction de la décision de la table arbitrale :

- la partie s'arrête au score du moment après avoir utilisé toutes les boules de la mène
- la partie peut se poursuivre pour tenter d'atteindre les 13 points

2/ Un tirage au sort intégral est effectué à chaque partie.

Réclamations

Tout cas non prévu par ce règlement est soumis à l'arbitre et à la table arbitrale. Les décisions prises alors sont sans appel./.

